

Programa analítico Taller de Informática I.

Profesor Gastón Bstarreix.

Grupo: 1°2

Temas:

I. Conceptos básicos:

- ¿Qué es la Informática?
- ¿Qué es un computador?
- Periféricos de Entrada y Salida.
- Partes del computador. (componentes que conforman un sistema informático).
- Concepto de Hardware y Software
- Sistemas Operativos:
- ¿Qué es un Sistema Operativo?
- Tipos de sistemas Operativos
- Partes de una ventana
- Herramienta Copiar, cortar y pegar.
- Sistema Binario.
- ¿Cómo funciona el computador?
- Conversión de números binarios a decimal y de números decimales a binario

II. Procesador de texto.

- ¿Qué es Writer? Características del programa.
- Desplazamiento y selección dentro de un documento
- Opciones de edición
- Opciones de formato más importantes, carácter, párrafo y página.
- Aprender a modificar el formato aplicando bordes, sombreados, a numerar los párrafo, agregar viñetas y sangrías
- Opciones del menú Insertar.
- Gestión de tablas en documentos: crear una tabla, aplicarle formato y seleccionar cada uno de sus elementos.
- Hipervínculos.
- Insertar imágenes y formas.
- Encabezado y pié de página

III. Elaboración de presentaciones

- ¿Qué es Impress?. Características del programa.
- Creación de diapositivas
- Diseño y fondo
- Edición de Texto
- Insertar Imágenes
- Animaciones y transiciones

IV. Programación

- Definición de algoritmo
- ¿Qué es un programa?
- ¿Qué es programar?
- Resolución de ejercicios en Pseudocódigo

V. Programación en Scratch.

- Secuencia
- Iteración Iteración
- Condicionales
- Estructuras de control
- Variables
- Diseño de pantalla
- Animaciones.
- Creación de objetos